# Introduction

Dans un monde en constante et perpétuelle évolution, disposer d’une information viable et actualisée revêt d’une importance capitale et une nécessité absolue. Une information de qualité première devient requise quand il s’agit de préparer l’avenir de vos enfants en tant que parents ou votre avenir en tant qu’étudiant, bachelier ou lycéen.

A cet effet, quelques-unes des questions que vous serez amenés à vous poser sont : quelles sont les meilleures écoles ? quelle école est plus réputée qu’une autre ? quelle est l’université la plus adaptée pour a une telle ou telle formation ?

La dispersion, la rareté et ou l’absence totale de source d’information fiable pour répondre à la majorité de ces questions, si ce n’est toutes, nous a amené à réfléchir quant à la nécessité de mettre en place une source d’information centralisée, basé sur des sources fiables et actualisée.

Face à cette réalité, une plateforme web référençant l’ensemble des écoles de formations, instituts supérieurs et université du pays avec un forums de discussions, un système de notation etc… nous a semblé être la solution la plus adéquate étant donnée la présence prépondérante des nouvelles technologies dans notre vie quotidien.

En effet, cette plateforme vise dans un premier temps à rendre accessible les informations existantes en un seul et même endroit et dans un second temps, a offrir plus de choix aux futurs et actuels étudiants en rendant disponible le plus d’informations sur la multitude de programme de formation disponible de ce pays plein de potentiel avec la garantie de faire un choix assez bien éclairé. Tout ceci, en tirant parti des différentes avancées technologiques de notre époque en mettant l’accent sur la facilité, la simplicité et la disponibilité.

## Contexte :

## Problématique

## Objectif

L’objectif principal du sujet « Conception et réalisation d’une plateforme web de référencement et de classement des universités et instituts supérieurs de formation du Sénégal » est de rendre l’accès à l’information sur les universités et leurs programmes d’études plus accessible en mettant en place une source d’information fiable et centralisée.

Pour mettre en place une telle plateforme, plusieurs modules doivent être pris en compte dont entre autres :

Système de gestion des utilisateurs : ce module permettra de gérer les utilisateurs de la plateforme avec des fonctionnalités telles que l’inscription, les permissions, la connexion etc…

Liste des écoles : ce module permettra de lister toutes les écoles de formations (école, institut, université) avec leurs adresses et les programmes disponible par école.

Liste des formations : Sur ce module, nous pourrons voir la liste des programmes d’études disponible indépendamment des écoles (Informatique, Gestion, Médecine etc…). Chaque programme se verra lister avec ses accréditations et le nombre de place disponible pour une telle ou telle école.

Classement des écoles et formations : Ce module permettra de donner un aperçu des performances des différents établissements et programmes sur le marché de l’emploi.

Forum de discussion : Il s’agit d’espace sur lequel des discussions peuvent être engagé pour débattre ou trouver des informations supplémentaires à travers des anciens étudiants et professionnel

Liste des souhaits : cette partie permettra aux étudiants et bacheliers d’avoir une pré-sélection des écoles et programmes qui leur semblera intéressant par rapport à leur projet d’études et professionnels.

# Chapitre 2 :

Dans ce deuxième chapitre, nous allons présenter l’étude de notre projet ainsi que les différentes réalisations que nous allons faire tout en étant évoquant l’ensemble des outils et technologies que nous allons utiliser durant le processus d’étude et de réalisation.

## Gestion de projet

Il existe plusieurs façons de gérer un projet dont la méthode agile, la méthode waterfall, la méthode lean pour ne citer que ceux-ci. Il convient donc de bien choisir la bonne méthode à utiliser en fonction du besoin du projet.

Ainsi, pour ce projet nous utiliserons la méthode agile qui nous semble plus adaptée aux besoins de notre plateforme.

Méthode agile :

La méthode agile est une méthode de gestion de projet. L’idée, lorsque l’on utilise cette approche, est d’apporter souplesse et performance à la gestion de projet. Centrée sur l’humain et la communication, elle permet aux clients de participer au développement d’un produit tout au long de l’avancement du projet.

C’est le haut taux d’échec observé dans les projets des années 1990 qui a poussé dix-sept experts en développement logiciel à se réunir aux États-Unis en 2001. Leurs échanges constructifs ont permis l’élaboration du manifeste agile. Ce dernier a défini les méthodes agiles jusqu’à aujourd’hui.

Dans cet ouvrage, les auteurs ont notamment mis en avant quatre valeurs fondatrices de la méthode agile :

Les individus et leurs interactions plutôt que les processus et les outils de gestion de projet ;

Des logiciels opérationnels plutôt qu’une documentation exhaustive ;

La collaboration avec les clients plutôt que la négociation contractuelle ;

L’adaptation au changement plutôt que le suivi d’un plan.

Qu’est-ce qui caractérise la méthode agile ?

La spécificité de la méthode agile est de s’ouvrir à l’imprévu et faciliter le suivi des projets. Il est possible, en cours de projet, de prendre en compte les dernières innovations, une modification imprévue du budget ou de nouvelles demandes clients. Par conséquent, l’approche agile est parfaite si vous souhaitez accroître la résilience de vos équipes et renforcer l’esprit d’équipe.

Jira

JIRA est une plateforme multifonction qui vise à faciliter la gestion de projet en aidant à suivre les tâches, identifier les blocages et partager des informations entre les membres d’une équipe. À l’origine dédiée au développement logiciel, la solution peut aujourd’hui s’adapter à des projets marketing, finance, RH, etc.

Qu'il s'agisse de projets courts ou de grands programmes transverses, Ara aide à décomposer les grandes idées en étapes réalisables, Organisez le travail, instaurez des étapes importantes, cartographiez les dépendances et plus encore

Git/Github/Gitlab :

Git :

1. Qu'est-ce que Git ?

Git est de loin le système de contrôle de version le plus largement utilisé aujourd'hui. Git est un projet open source avancé, qui est activement maintenu. À l'origine, il a été développé en 2005 par Linus Torvalds, le créateur bien connu du noyau du système d'exploitation Linux. De plus en plus de projets logiciels reposent sur Git pour le contrôle de version, y compris des projets commerciaux et en open source. Les développeurs qui travaillent avec Git sont bien représentés dans le pool de talents disponible, et la solution fonctionne bien sur une vaste gamme de systèmes d'exploitation et d'environnements de développement intégrés (IDE)

https://www.atlassian.com/fr/git/tutorials/what-is-git

Github : https://docs.github.com/fr/get-started/start-your-journey/about-github-and-git

1. [**À propos de GitHub**](https://docs.github.com/fr/get-started/start-your-journey/about-github-and-git#%C3%A0-propos-de-github)

GitHub est une plateforme basée sur le cloud où vous pouvez stocker, partager et travailler avec d’autres pour écrire du code.

Le stockage de votre code dans un « référentiel » sur GitHub vous permet de :

* **Présenter ou partager** votre travail.
* **Suivre et gérer** les modifications apportées à votre code au fil du temps.
* Permettre à d’autres personnes de **réviser** votre code et de faire des suggestions pour l’améliorer.
* **Collaborer** sur un projet partagé sans craindre que vos modifications aient un impact sur le travail de vos collaborateurs avant que vous ne soyez prêt à les intégrer.

Le travail collaboratif, une des caractéristiques fondamentales de GitHub, est rendue possible grâce à un logiciel Open Source, Git, sur lequel GitHub est construit.

1. [**À propos de Git**](https://docs.github.com/fr/get-started/start-your-journey/about-github-and-git#about-git)

Git est un système de contrôle de version qui effectue intelligemment le suivi des modifications apportées aux fichiers. Git est particulièrement utile lorsque vous et un groupe de personnes apportez des modifications aux mêmes fichiers en même temps.

En règle générale, pour effectuer cette opération dans le cadre d’un flux de travail basé sur Git, il convient de procéder comme suit :

* **Créez une branche** à partir de la copie principale des fichiers sur lesquels vous (et vos collaborateurs) travaillez.
* **Apportez des modifications** aux fichiers de manière indépendante et en toute sécurité sur votre propre branche personnelle.
* Laissez Git **fusionner** intelligemment vos modifications spécifiques dans la copie principale des fichiers, de sorte que vos modifications n’aient pas d’impact sur les mises à jour des autres.
* Laissez Git **garder une trace** de vos modifications et de celles des autres, pour que vous continuiez à travailler sur la version la plus récente du projet.

Specification fonctionnelles

Besoin fonctionnels

Besoin non fonctionnels

Analyse et Conception

UML

Diagramme de contexte

Diagramme de use case

Use case Générale

Use cases spécifiques

Diagramme de classe

Réalisation

Outils et techno

Architecture

Langage et framework

Table des matières

[I. Introduction 1](#_Toc182738290)

[A. Contexte : 2](#_Toc182738291)

[B. Problématique 2](#_Toc182738292)

[C. Objectif 2](#_Toc182738293)

[II. Chapitre 2: 3](#_Toc182738294)

[A. Gestion de projet 3](#_Toc182738295)

[1. Méthode agile: 3](#_Toc182738296)

[2. Jira 4](#_Toc182738297)